モンスターチップ★バトルカラーゲーム

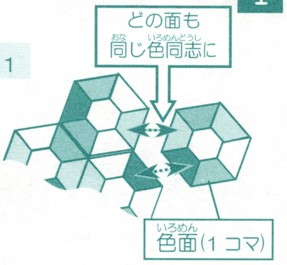
ゲームルール

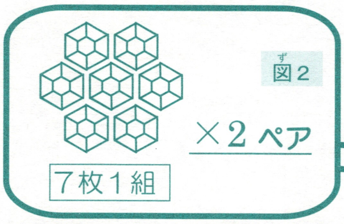
◆セット内容◆
★チップ…………
7種×2　計14枚
★箱…………1箱

Ⅰ 絵合わせパズルゲーム

〈1人用〉

図1





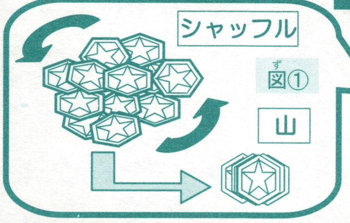
チップの表面のみ使用

● 左図1のように、チップとチップの接している色面同志が、それぞれの面で同じ色同志となるものを選び出して、うまく組み合わせていこう。(モンスターは揃えなくてもよい)

● そして左図2のような形で、7枚1組のものが2ペアできれば、パズル完成です！！
(組合せ・並べ方が間違っていると完成しません)

Ⅱ バトルカラーゲーム(オリジナル)

〈2人用〉



《ゲームの準備》

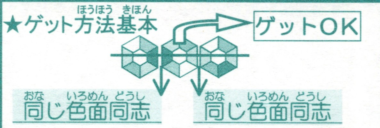
まず、全てのチップを裏向にして、よく混ぜ《シャッフル》、チップをまとめて《山》にしよう！(図①)

・《山》の一番上から、チップを一枚取り、表向きで中央に置いておく。《スタートチップ》

・この《山》は、共通で使用します。

※ゲット方法　条件

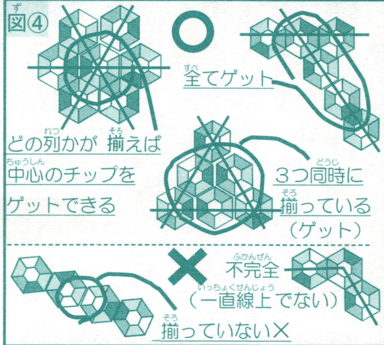
★ゲット方法基本



★1列中で連続して揃えられたら、間の揃っているチップは、全てゲットできる。

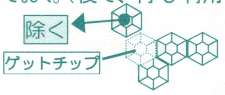
★何列かが、平行して揃った場合も、同時にゲットできる。(※下図)

配置例



※注

★ チップをゲットした後、下図のように、並びから外れたチップができた場合は、そのチップのみ、場から除いて、1ヶ所に集めておく。(後で、再び利用する)



《遊び方》

① ジャンケンで 先攻・後攻を決め、ゲームスタート！

② まず、先攻は《山》からチップを1枚取り、中央の《スタートチップ》沿いに接する場所のなかから、好きな所を選んで裏向きのままチップを置く。その後、チップを表側にめくって、1ターン目終了。(図②)

③ 後攻も、同じようにして、1ターン目を終了。

④ 2回目のターンからは、

●《山》からチップを1枚取って、好きな所へ置く。
(ただし、いずれかのチップに接していないとダメ)

●すでに置いてあるチップから、どれか1枚を選び、位置はそのままで、そのチップを左右どちらかの方向へ、色面1コマ分回転させる。

◆上記の2方法の内、どちらかの方法を選択して、各ターンごとに繰り返す。〔1回に両方はできない〕(図③)

⑤ ゲームの流れは、Ⅰの絵合わせパズルゲーム と同じ法則で、色面同志を合わせるように競い合おう。

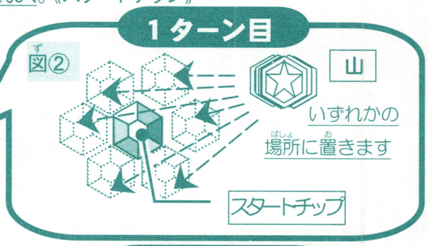
⑥ Ⅰと違うのは、並べるチップの形に規定型(パターン)などがないこと。各自、自由に工夫して並べ広げていこう。

⑦ 一定条件(※ゲット方法　条件)を揃えると、チップをゲットできるので、チップゲットを目指して、④の2つの方法をうまく選択し、並べ揃えよう。(図④)

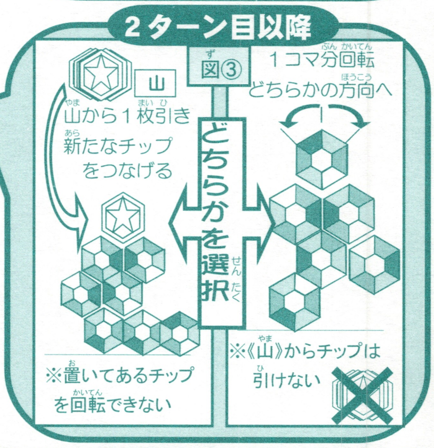
⑧ 《山》が無くなったら、除いたチップ(※注)だけを集めて、再び《シャッフル》して《山》をつくり、繰り返して続ける。

⑨ 最終的に《山》も《除いたチップ》も無くなった時点で終了、手元の《ゲットチップ》の多いほうが、勝ち となります☆☆☆

1ターン目



2ターン目以降



ルール(まとめ)

★基本的な法則は、Ⅰ絵合わせパズルゲームと同じで、接している色面同志を、同じ色になるように並べ、連続性を作る。

★新たなチップを置くときは、必ず、いずれかのチップに接する場所へ置くこと。

★色面のモンスター部分に〈千年パズル〉があるチップに限り、回転は1コマ分以上でも自由。

★色条件が合い、揃っていれば、オセロのようにはさまれたチップをゲットできる。

★《スタートチップ》も、ゲットしてもよい。

★チップは2枚組ですので、トランプの【神経衰弱】と同じ遊び方もできます★
☆いろいろなパターンで、あなたのオリジナルなども たのしんでみてね☆

★お問い合わせ先★
〒546−0012
大阪市東住吉区中野4丁目2−13
日本サンガリア ベバレッジカンパニー
キャンペーンダイヤル《企画室》
06−6702−1145
http://www.sangaria.co.jp

チップはなくさないよう、遊んだあとは大切に保管してください。

©高橋和希／集英社・テレビ朝日・電通・東映アニメーション